

entdecke.lu.ch

*Unterrichtsmaterialien NMG
rund um den Kanton Luzern*



entdecke.lu.ch

☰ LOGOUT



Trailer



Den Kanton Luzern im Unterricht entdecken...

Inhalte stehen digital zur Verfügung


01

«Wem gehört der Sempachersee?»

AUFGABE A

Schaue dir den Film an.

Hast du schon eine erste Vermutung, wem der Sempachersee gehört?



Arbeitsansicht für Schülerinnen und Schüler

Den Kanton Luzern im Unterricht entdecken...

Inhalte stehen digital zur Verfügung


01

«Wem gehört der Sempachersee?»

AUFGABE A

Schaue dir den Film an.

Hast du schon eine erste Vermutung, wem der Sempachersee gehört?



>> **INFOS FÜR LEHRPERSONEN**

PDF Word

Sachanalyse v

01 Wem gehört der Sempachersee? ^

Lernziele

Die Schülerinnen und Schülern

- bekommen einen ersten Überblick über die übergeordnete Fragestellung.
- lernen erste Facetten des Sempacher Sees kennen.

Arbeitsform: Plenum, Einzelarbeit, Gruppenarbeit, Partnerarbeit (PA)

Material: Internetzugang, Bildschirm

Weitere Infos:

Der Einstiegsfilm dient als Einstieg in die übergeordnete Fragestellung und kann in beliebigen Arbeitsformen eingesetzt werden. Der Film kann im Sinne eines *advance organizer* verwendet werden und im Laufe der Unterrichtseinheit immer wieder herangezogen werden.

Als Arbeitsblatt ausgeben

PDF Word

Unterstützung Lehrpersonen

Arbeitsansicht für Schülerinnen und Schüler

Arbeitsweise

digital
und/oder
analog

Weitere Infos:

Download Ereigniskarten Spiel Supermarkt

- Nach dem Würfelspiel wird der Begriff "Verkaufsfallen" geklärt. Wo im Spiel wurden die Kinder Opfer einer Verkaufsfalle?
- Als Hausaufgabe befragen die SuS ihre Erziehungsberechtigten wo sie in einem Shoppingcenter oder allenfalls auf dem Markt in eine Verkaufsfalle getreten sind.
- Sammlung der Verkaufsfallen als Einstieg in die nächste NMG-Lektion. Diese Verkaufsfallen können als zusätzliche Ereigniskarten gestaltet werden.

Als Arbeitsblatt ausgeben

PDF

Word

download Möglichkeiten für LP

Live Einblick



«Könnten wir in der Altsteinzeit (über)leben?»

👤 3.-4. Klasse ⌚ 15-20 Lekt.

📍 NMG 9.2f NMG 9.2f ...

PDF

Word



«Wem gehört der Sempachersee?»

👤 5.-6. Klasse ⌚ ca. 12 Lektionen

📍 NMG 2.6.e/h NMG 8.2.c/f ...

PDF

Word



«Was macht ein Naturereignis zur Katastrophe?»

👤 5.-6. Klasse ⌚ ca. 15 Lektionen

📍 NMG 4.4.2a NMG 4.4.2c ...

PDF

Word



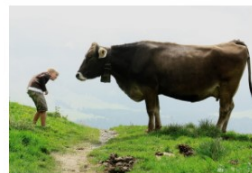
«Wie kam der Mammutzahn in die Kiesgrube?»

👤 5.-6. Klasse ⌚ 10-30 Lektionen

📍 NMG 2.5.c NMG 2.5.d ...

PDF

Word



«Wen macht Milch glücklich?»

👤 5.-6. Klasse ⌚ ca. 18 Lektionen

📍 NMG 6.3d NMG 6.3d ...

PDF

Word



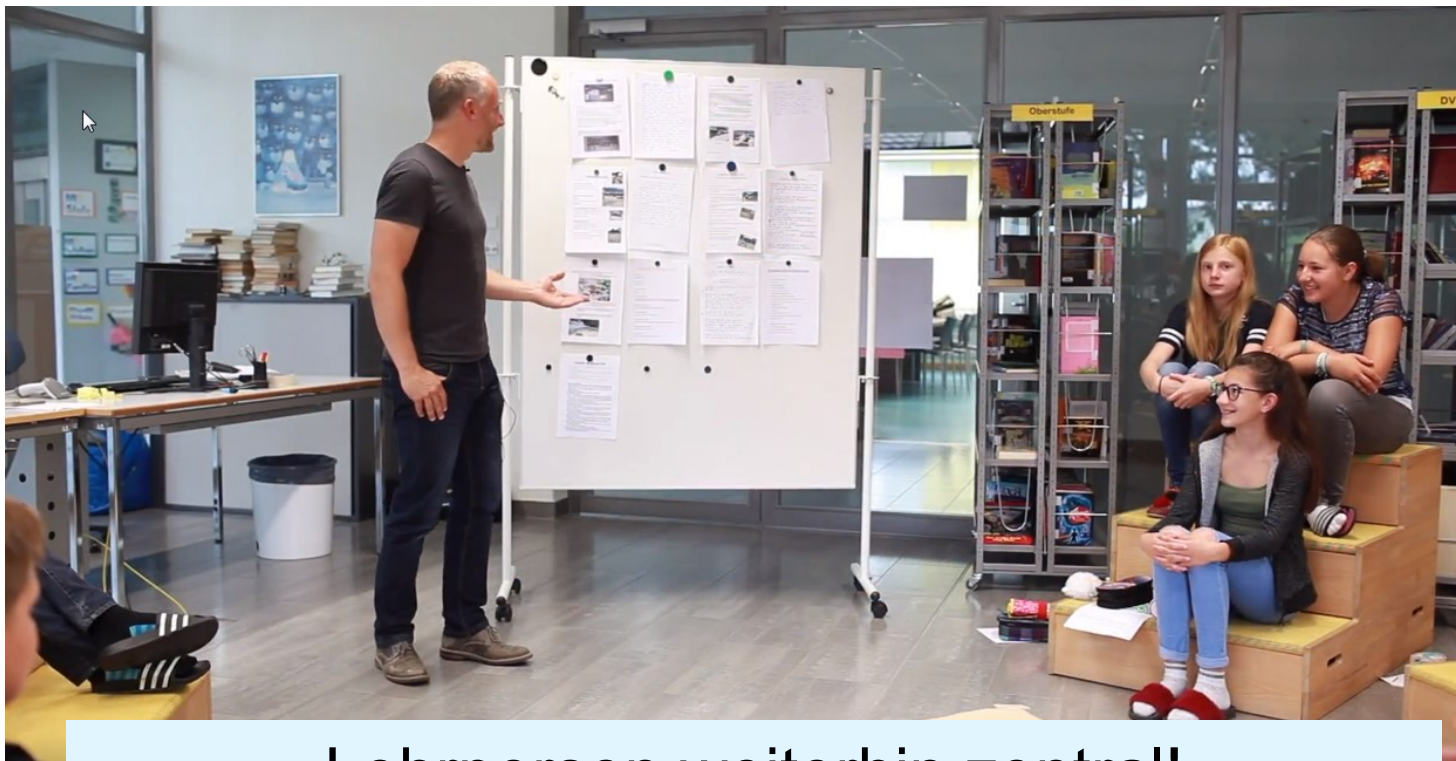
«Warum verlassen Menschen ihre Heimat?»

👤 5.-6. Klasse ⌚ ca. 12 Lektionen

📍 NMG 7.3f NMG 7.3f ...

PDF

Word



Lehrperson weiterhin zentral!



Digital und analog - ein Miteinander!

orts- und zeitunabhängig

Einbindung Lehrplan 21

wiederholbar

interaktiv

Arbeitsinstrument

entdecke.lu.ch

Unterstützung des digitalen Lernens!



Den Kanton Luzern vor Ort entdecken!

mint-erleben.lu.ch

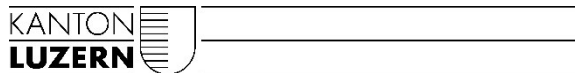
online 2. Zyklus
Juli 2019

mint-erleben.lu.ch 2. Zyklus

☰ LOGIN



mint-erleben an den Volksschulen des Kanton Luzern.
Diese Seite ist aktuell im Aufbau. Ab dem Schuljahr 19/20
werden hier MINT-Inhalte zu den Themen "Optik", "Energie",
"Elektrizität", "Körper" und "Robotik" für den 2. Zyklus zur
Verfügung stehen.



Dienststelle Volksschulbildung

Kellerstrasse 10

6002 Luzern

Telefon 041 228 68 68

Tina Ammer

Beauftragte Medien und Informatik
Projektleiterin "entdecke.lu.ch"/ "mint-
erleben.lu.ch"

tina.ammer@lu.ch

+41 41 228 69 19