

27.10.2021

---

## **Projektorganisation**

**Das Projekt «Entwicklung des neuen kantonalen Tourismusleitbilds und Anpassung des Tourismusgesetzes» ist in mehrere Phasen aufgeteilt. Von Frühjahr bis in den Spätsommer 2021 wurde die Projektorganisation von der Dienststelle rawi zusammen mit der externen Projektbegleitung ausgearbeitet. Ab Spätjahr 2021 beginnen die inhaltlichen Arbeiten.**

Die Erarbeitung der Revision des Tourismusgesetzes erfolgt parallel zur Entwicklung des neuen Tourismusleitbilds durch den Rechtsdienst des Bau-, Umwelt- und Wirtschaftsdepartements (BUWD). Für die Besprechung der Gesetzesentwürfe wird ein Ausschuss Tourismusgesetz eingesetzt. Stand heute wird von einer Teilrevision des Tourismusgesetzes ausgegangen. Die für die Revision relevanten Inhalte leiten sich aus den erarbeiteten Inhalten des Tourismusleitbilds ab.

Sowohl das Tourismusleitbild als auch das zu revidierende Tourismusgesetz unterliegen einer Mitwirkungsphase, in der alle Parteien, Interessensverbände und weitere Akteurinnen und Akteure eingeladen sind, die erarbeiteten Inhalte mitzugestalten und weiterzuentwickeln. Das revidierte Tourismusgesetz unterliegt überdies dem fakultativen Referendum.

Ab Herbst 2021 beginnt die inhaltliche Erarbeitungsphase des neuen kantonalen Tourismusleitbilds. Hierbei erfolgt die Entwicklung der Inhalte mittels einzelner Themen-Workshops im Rahmen eines partizipativen Zusammenarbeitsprozesses, welcher auf eine enge Mitwirkung der kantonalen Tourismuswirtschaft und weiteren Akteure setzt. Der Gesamtprozess zur Entwicklung des neuen kantonalen Tourismusleitbilds und Anpassung des Tourismusgesetzes, inkl. politischem Prozess, wird voraussichtlich 2024 abgeschlossen.

## Zuständigkeiten

Im Rahmen der Zusammenstellung der Projektorganisation und der einzelnen Gremien wurde auf eine fachliche und personelle Ausgeglichenheit geachtet.

An der Entwicklung des neuen kantonalen Tourismusleitbilds und Anpassung des Tourismusgesetzes Luzern sind verschiedene Gremien und Akteure beteiligt:

