

rawi Newsletter Geoinformation 2024/1

30.01.2024

Erkunden Sie den Kanton in der dritten Dimension

Auf der Themenwebseite 3D im kantonalen Geoportal haben Sie Zugriff auf verschiedene Anwendungen im 3D Bereich. Dazu gehören die Basisanwendung, das 3D-Landschaftsmodell oder aktuelle Bau- und Entwicklungsprojekte in 3D. Fachpersonen, Entscheidungsträger und die Öffentlichkeit können sich ein realitätsnahes Bild eines Projektes verschaffen. Transparenz in der Planung führt zu besserem Verständnis und erhöhter Akzeptanz von geplanten Vorhaben.

Das 3D-Landschaftsmodell ist ein digitales, räumliches Modell des Kantons Luzern. Mit seinen über 150'000 3D-Gebäuden liefert das Landschaftsmodell einen realitätsnahen Eindruck der Besiedelung und Landschaft. Neben der Basisanwendung finden 3D-Daten in einer Vielzahl von Anwendungen und Analysen Verwendung:

- Visualisierung von strategisch relevanten Bauprojekten
- Berechnung des Solarpotentials von Gebäuden
- Modellierung der Ausbreitung von Lärm- und Luftschadstoffimmissionen
- Immobilienbewertung: Schattenwurf, Sonnenexposition oder See- und Bergsicht



Abb. 1: Blick auf Rigi Kaltbad: Das Landschaftsmodell ist sowohl im städtischen als auch im ländlichen Umfeld ein wichtiges Planungsinstrument

Das 3D-Landschaftsmodell ist nicht nur im Geoportal des Kanton Luzern, sondern auch auf den Geoportalen der Luzerner Gemeinden zu finden. Die [Begleitwebseite](#) liefert neben einem Gesamtüberblick aller Anwendungen weitere Erklärungen und Anleitungen zu den Funktionalitäten.

Strategisch relevante Bauvorhaben

Strategisch bedeutende Bauvorhaben können via Webformular im kantonalen Geoportal zur Visualisierung im 3D-Landschaftsmodell angeliefert werden. Das kostenlose Angebot richtet sich an die Luzerner Gemeinden, an regionale Entwicklungsträger oder an Behörden von Bund und Kanton. Den Behörden eröffnet sich damit eine attraktive Möglichkeit, neue Bauvorhaben von hoher Relevanz im Siedlungskontext und in 3D zu visualisieren und zu kommunizieren. Mit der Navigationsfunktion erhält man einen visuellen Eindruck davon, wie sich eine geplante Überbauung in die Umgebung eingliedert. Die Funktion «Beleuchtung» berechnet und visualisiert die Besonnung und den Schattenwurf zu einem frei wählbaren Datum und Uhrzeit.



Abb. 2: Wichtige Bauprojekte in 3D dargestellt, unterstützen Planungsprozesse und erleichtern den Einbezug der Bevölkerung in Entscheidungsprozessen.

Falls auch Sie Interesse haben, Ihr Bauprojekt in 3D zu visualisieren, zögern Sie nicht, mit uns Kontakt aufzunehmen. Weitere Infos finden Sie [hier](#).

[Landschaftsmodell - Kanton Luzern](#)

[Themenseite Kanton Luzern in 3D](#)